

JUGADOR

RAZA _____ EDAD _____

PROFESIÓN _____

DEBILIDAD _____

DRAGON BANE

APARIENCIA _____

NOMBRE _____



BONIF. AL DAÑO FUE

BONIF. AL DAÑO AGI

MOVIMIENTO

LÍMITE DE CARGA

CAPACIDADES Y HECHIZOS

HABILIDADES

INVENTARIO

- ◆ _____ Alerta (INT)
- ◆ _____ Artesanía (FUE)
- ◆ _____ Atletismo (AGI)
- ◆ _____ Bestias (INT)
- ◆ _____ Cabalgar (AGI)
- ◆ _____ Caza y pesca (AGI)
- ◆ _____ Curación (INT)
- ◆ _____ Dedos ágiles (AGI)
- ◆ _____ Descubrir (INT)
- ◆ _____ Engañar (CAR)
- ◆ _____ Esquivar (AGI)
- ◆ _____ Idiomas (INT)
- ◆ _____ Interpretar (CAR)
- ◆ _____ Marinería (INT)
- ◆ _____ Mitos y leyendas (INT)
- ◆ _____ Nadar (AGI)
- ◆ _____ Persuadir (CAR)
- ◆ _____ Regatear (CAR)
- ◆ _____ Sigilo (AGI)
- ◆ _____ Supervivencia (INT)

HABILIDADES DE ARMAS

- ◆ _____ Arcos (AGI)
- ◆ _____ Ballestas (AGI)
- ◆ _____ Cuchillos (AGI)
- ◆ _____ Espadas (FUE)
- ◆ _____ Hachas (FUE)
- ◆ _____ Hondas (AGI)
- ◆ _____ Lanzas (FUE)
- ◆ _____ Martillos (FUE)
- ◆ _____ Pelea (FUE)
- ◆ _____ Varas (AGI)

HABILIDADES SECUNDARIAS

- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____

9 _____

10 _____

RECUERDO

OBJETOS DIMINUTOS

ORO

PLATA

COBRE



ARMADURA

DESVENTAJA EN:

- ◆ SIGILO
- ◆ ESQUIVAR
- ◆ ATLETISMO



CASCO

DESVENTAJA EN:

- ◆ ALERTA
- ◆ ATAQUES A DISTANCIA

◆ DESCANSO DE RONDA ◆ DESCANSO CORTO

PUNTOS DE VOLUNTAD

PUNTOS DE GOLPE

TIRADAS DE MUERTE ÉXITOS FALLOS

◆ ◆ ◆ ◆ ◆ ◆

ARMA/ESCUDO

AGARRE

ALCANCE

DAÑO

RESISTENCIA

TIPOS
